ГБПОУ РС(Я) Покровский колледж

Утверждаю

Зам. директора по УПР \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.А. Лебедева

От «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020г.

Заведующий ПЦК математических и естественно-научных

дисциплин \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.А. Афанасьева

От «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020г.

Дисциплина: МДК08.02 Графический дизайн и мультимедиа

Специальность: 07.02.01 Информационные системы и программирование

Курс: 2 семестр

Преподаватель: Н. В. Николаев

**ЗАДАНИЕ НА ПРАКТИКУ**

**Учебная практика:**

1. Изучение основных понятий (компьютерная графика, виды графики, форматы графических файлов, определение цвета, цветовые модели, эскиз, линия, свет, текстура, набросок, перспектива);
2. Дизайн-проект логотипа, выбрать один из перечисленных или свой вариант: IT фирмы, телевизионного канала, музыкальной студии, программного продукта, игры, спортивной команды, продуктовых, хозяйственных магазинов, авто-, авиафирм, легкой, пищевой, медицинской, строительной промышленности.

**Производственная практика:**

1. Изучение слоев, фильтров, спецэффектов и их применение при обработке изображения;
2. Пропорции, форматы, типографские сетки;
3. Сделать макет буклета (верстка);
4. Подобрать шрифты, фотографии и рисунки для буклета;
5. Выполнить художественный дизайн буклета.