Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

ОП.15.3Д МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

1.1. Область применения программы

Программа учебной дисциплины ОП.14 Сетевое и системное администрирование разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (приказ Министерства образования и науки от 28.07.2014 № 805, зарегистрированного Министерством юстиции РФ 21.08.2014 № 33750) для специальности среднего профессионального образования 09.02.07 «Информационные системы и программирование» Укрупненная группа специальностей ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ.

- 1.2 Цели и задачи дисциплины требования к результатам освоения дисциплины:
 - Рисовать в электронном виде, демонстрируя форму, линии, затенение, перспективу, пропорции, свет и тени.
 - Использовать программы для 3D моделирования.
 - Выбирать оптимальную программу 3D моделирования для начала создания модели. Например, 3ds Мах или Мауа для моделирования твердых поверхностей, или скульптурный инструмент ZBrush для живых объектов.
 - Использовать техники скульптурной лепки, полигонального моделирования, а также моделирования из примитивов для создания основной формы модели.
 - Использовать инструменты и модификаторы для создания дополнительных деталей модели.
 - Постоянно оценивать модель со всех сторон для ее доработки и добавления необходимых деталей.
 - Создание набросков.
 - Понятие моделирования
 - Демонстрация корректных цветов и материалов.
 - Скульптурная лепка.
 - Использование модификаторов.
 - Количество полигонов, пропорциональное деталям, и
 - концентрация на 3D объекте.
- 1.3 Количество часов на освоение программы дисциплины: 288 ч.

1.4 Литература

- **1.** Аббасов И.Б. Основы трехмерного моделирование в графической системе 3DS Max 2018: учебное пособие. 3-у изд. переработанное М.: ДМК Пресс, 2017 186с.
- **2.** Manuel Scherer Перевод: Alexdesign Zbrush 4 Скульптинг для игр. Руководство для начинающих. Packt Publishing Ltd. 273с.

Организация-разработчик: ГБПОУ РС(Я) «Покровский колледж»

Разработчик: Стручков Михаил Вадимович, техник-программист ГБПОУ РС(Я) ПК

	Рекомендована Н	МС ГБПОУ РС(Я)	ПК. Протокол № <u>И</u> от <u>Э</u> 7- мющо 2019г.	
0000	Председатель	Henry .	Е.М. Петрова	
HOE BOA	MIL			
May 3				